

| VTV game In2Action | |
|-----------------------------------|---|
| DOEL | Het vergroten van samenwerking tussen verschillende lokale publieke en private partners en het bevorderen van gebruik van kennis over gezondheid (zowel wetenschappelijk als beleids- of praktijkkennis) in het beleidsontwikkelingsproces. |
| | |
| BESCHRIJVING METHODE | Basis voor dit spel zijn de vier toekomstperspectieven ontwikkeld voor de Volksgezondheidstoekomstverkenning 2014 (VTV). In VTV In2Action staan de ongeveer 40 deelnemers in het eerste (online) deel, aan de hand van de vier perspectieven, stil bij hoe tegen gezondheid aangekeken kan worden. Vervolgens gaat in het tweede (real life) deel de groep aan de slag in de fictieve gemeente Struinen om samen het beleidsplan 'Gezond opgroeien' te ontwikkelen. Ter afsluiting kijkt de groep gezamenlijk terug op de bijeenkomst en wordt benoemd welke ervaringen en leerpunten iedereen meeneemt naar zijn/haar dagelijkse werk en de lokale context. Om dit spel goed tot uitvoering te kunnen brengen, is een tijdsinvestering van ongeveer 5 uur nodig. |
| PRODUCTEN | Betere samenwerking en beter kennisgebruik t.b.v. gezondheid in lokale beleidsontwikkeling |
| SOORT INSTRUMENT | Serious game |
| PLANFASE | Initiatief Ontwerp Uitwerking Realisatie Evaluatie/Monitoring |
| SCHAALNIVEAU | Woning Wijk Gemeente Provincie Nationaal |
| KWALITATIEF / KWANTITATIEF | Kwalitatief Semi kwantitatief Kwantitatief |
| THEMA'S MILIEU/BRONNEN | Mede te bepalen door de deelnemers of milieu een thema is; VTV In2Action is m.n. gericht op het bevorderen van de gezondheid van jongeren, maar er wordt gewerkt aan een generiekere variant waarin ook andere thema's centraal kunnen komen te staan. |
| GEZONDHEIDSBEVORDERING | Mede te bepalen door de deelnemers. In de VTV-perspectieven is expliciet aandacht voor; <ol style="list-style-type: none"> 1. Op en top gezond (ziekte en sterfte) 2. Iedereen doet mee (participatie) 3. Heft in eigen handen (autonomie) 4. Gezonde welvaart (betaalbaarheid) In de Struinsche Courant worden deze perspectieven concreet uitgewerkt. Centraal thema is VTV In2Action is het 'gezond opgroeien' van de Jeugd. |
| SOCIALE KWALITEIT | Mede te bepalen door de deelnemers. In de Struinsche Courant benoemd: Participatie van ouderen, jongeren (burgers in het algemeen), leefbaarheid |
| NATUUR EN WATER | Mede te bepalen door de deelnemers of dit een thema is; niet expliciet benoemd |
| DUURZAAMHEID | Mede te bepalen door de deelnemers of dit een thema is; niet expliciet benoemd |

| | |
|--|--|
| EFFECTMAAT | Veranderingen in (determinanten van) lokale samenwerking en kennisgebruik |
| TOETSING AAN EEN NORM | Nee |
| BENODIGDE GEGEVENS | Worden aangereikt door de spelbegeleiders: Struinensche Courant, plattegrond van de fictieve gemeente Struinen, actiekaarten |
| VOORWAARDEN | |
| VOORDELEN | Draagt op snelle en eenvoudige wijze bij aan samenwerking aan gezondheid binnen een gemeente. Fictieve gemeente zorgt ervoor dat deelnemers “los komen” van hun dagelijkse beleidscontext en ruimte krijgen om te experimenteren. |
| NADELEN | Nu nog alleen voor de fictieve gemeente Struinen. In de toekomst mogelijk ook voor de gemeente zelf. |
| HOE EN DOOR WIE UIT TE VOEREN | Deelnemers zijn geïnteresseerden en belanghebbende partijen in de gemeente. Het spel wordt begeleid door een professionele begeleider. |
| EIGENAAR, CONTACTPERSONEN | Frank den Hertog, frank.den.hertog@rivm.nl : 030 274 29 48. |
| BRON (WEBLINK), INTRODUCTIEJAAR | http://www.vtvin2action.nl/ http://www.strategischprogrammarivm.nl/Beleidsondersteuning/Play_your_way_2016 |
| VOORBEELDPROJECTEN | Het spel is ondertussen in drie gemeentes gespeeld, Schiedam, Ooststellingwerf en Deventer. Daarnaast is het spel op diverse nationale en internationale congressen gepresenteerd of in een workshop met de deelnemers gespeeld: EUPHA (Milaan, 2015), het NCVGZ (Rotterdam, 2016), ‘Building the Future of Health’ (Groningen, 2016), de Gesundheitsberichterstattungskonferenz NRW (Dortmund, 2016), de EUPHA (Wenen, 2016) en tijdens de Module “Kansen en Effecten van preventie” van het NSPOH (Utrecht, 2016). Daarbij is telkens uitgegaan van de fictieve gemeente Struinen. |
| EVALUATIE INSTRUMENT | Zie http://www.vtvin2action.nl/ of http://www.strategischprogrammarivm.nl/Beleidsondersteuning/Play_your_way/Reacties_van_deelnemers voor reacties van deelnemers van de serious game |
| VERSIENUMMER | V1.0 (september 2017) |

Factsheet VTV game In2Action

*Factsheet is opgenomen in de [Gids Gezonde Leefomgeving](#)
Centrum Duurzaamheid, Milieu en Gezondheid (DMG)
Rijksinstituut Volksgezondheid en Milieu (RIVM)
Contact: helpdesk@gezondeleefomgeving.nl*